



BAMBINI E BAMBINE ALLA CONQUISTA DELLA BELLEZZA DELLA CITTÀ
PER COLTIVARE CONOSCENZA E AMORE VERSO IL LUOGO IN CUI VIVONO



Finalità e obiettivi

Educare al patrimonio artistico e culturale in modo attivo, inclusivo ed esperienziale, sfruttando le risorse della città come strumenti per generare consapevolezza e senso di appartenenza nei cittadini di domani

Destinatari

Bambini, bambine e insegnanti della scuola primaria

Strategie e strumenti

Ad ogni classe viene offerto un **percorso educativo che si sviluppa per tutto l'anno scolastico** e comprende:

- **4 uscite in musei cittadini** con attività educative interattive
- Lavoro **in classe** soffermandosi su momenti di riflessione e condivisione
- **Materiale didattico** a supporto del percorso

Anno Scolastico 2026/27

SCUOLA PRIMARIA - CLASSI SECONDE

ConquistaMi pone l'accento sui **luoghi della città**, sulla percezione dello **spazio** e sullo spostamento **attivo** e **consapevole** per raggiungere ogni meta.

I bambini e le bambine diventano **esploratori** in partenza per una missione alla conquista della propria città.

Il movimento — inteso in senso fisico, emotivo e cognitivo — è il presupposto fondamentale per l'esplorazione e la crescita, e rappresenta quindi il denominatore comune di tutte le attività di ConquistaMi. Il movimento è spostarsi nello spazio, ma è anche creare un **legame**, provare un'**emozione**, condividere un'**idea**.

Calendario delle missioni



1

2

3

4



Progetti

Idee
in movimento



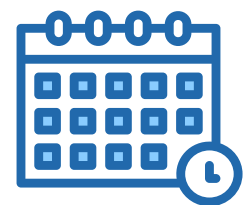
Legami in
movimento



Emozioni in
movimento



Acque in
movimento



Periodo

Ottobre 2026

Gennaio 2027

Marzo 2027

Maggio 2027



Luogo

Museo della
Scienza e della
Tecnologia

MUBA

Gallerie
d'Italia

Acquario Civico di
Milano

Programma delle missioni



8:30 - partenza da scuola

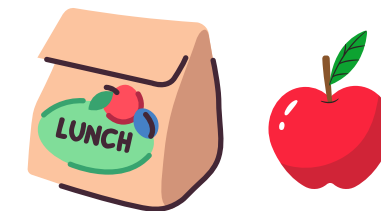


9:30 - passeggiata di scoperta verso la meta

10:30-13:00: attività educative interattive

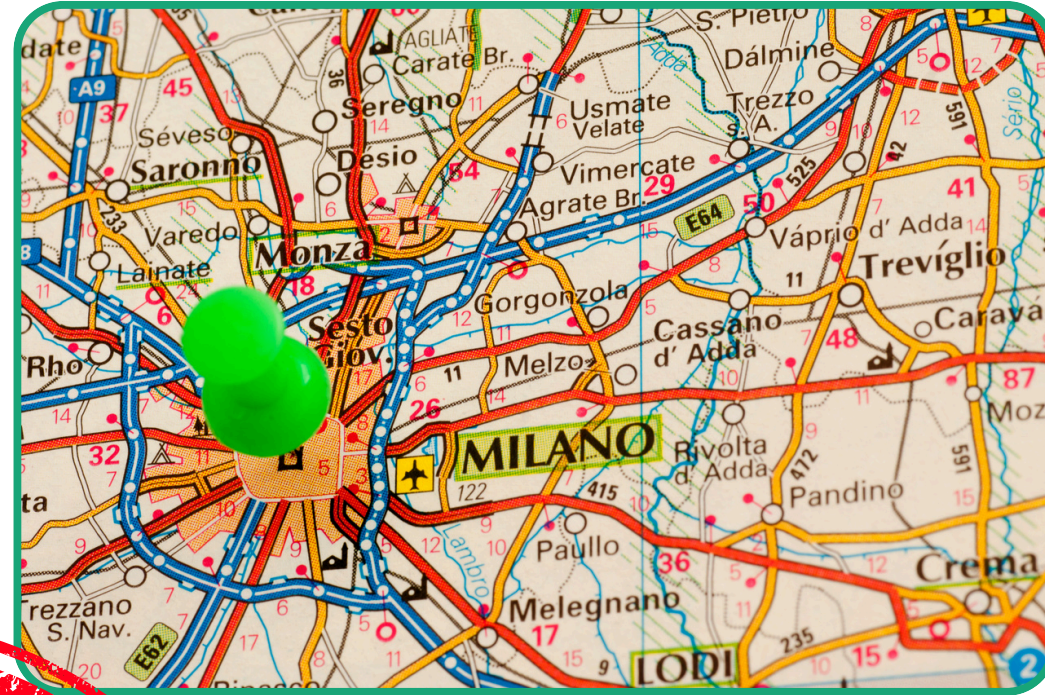


13.00/14:00 pranzo al sacco o rientro a scuola



NB: il programma, gli orari e le destinazioni indicati possono subire modifiche in base alle effettive disponibilità delle attività museali previste e agli accordi con le scuole coinvolte

Il Kit ConquistaMi



MAPPA DA APPENDERE IN CLASSE
Per tracciare le esplorazioni



PASSAPORTO DELL'ESPLORATORE
per note e timbri di ConquistaMi per ogni missione compiuta



CLASSI
SECONDE

1

MUSEO DELLA SCIENZA E DELLA TECNOLOGIA

IDEE ...IN MOVIMENTO

Step 1 - PASSEGGIATA

Partendo dalla Basilica di Sant'Ambrogio, arriviamo all'antico monastero di San Vittore, oggi sede del museo scientifico tecnologico più grande e visitato d'Italia!

Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

TUTTI A BORDO, SI SALPA

Viviamo un'avventura tra velieri, brigantini e transatlantici. A partire dai racconti di un vecchio lupo di mare ascoltiamo le storie delle grandi navi del Museo e i segreti della navigazione.

AVVENTURE A BORDO

Saliamo a bordo di un'antica caravella, vestiamo i panni dell'equipaggio e immergiamoci nell'avventura di un grande viaggio. Esploriamo la nostra nave, gli strumenti di bordo e prepariamoci ad attraversare l'oceano. Le mappe, la bussola e le stelle orienteranno il nostro viaggio, il comandante ci guiderà nella navigazione. Mari in burrasca, gabbiani e topolini animeranno il nostro viaggio per mare.





CLASSI
SECONDE

2

MUSEO DEI BAMBINI

LEGÀMI ...IN MOVIMENTO

Step 1 - PASSEGGIATA

Camminando insieme, passando attraverso la Rotonda della Besana e scoprendo i suoi magnifici portici, arriviamo al MUBA - il Museo dei Bambini di Milano!

Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

CONNESSIONI

Connessioni è la mostra interattiva che, attraverso il gioco, invita ad esplorare le relazioni e i modi in cui stiamo insieme.

Quattro installazioni coinvolgenti ci accompagnano alla scoperta del corpo umano, della natura, dei legami che si creano quando si entra in contatto e a conoscere e riconoscere l'altro da sé. Connessioni è un'utile palestra per le relazioni: un'esperienza che ci allena a stare con gli altri, ad ascoltare, collaborare e costruire connessioni più consapevoli.

CACCIA AL DETTAGLIO

Aguzziamo la vista e cerchiamo insieme alcuni misteriosi dettagli che si nascondono all'esterno del Museo dei Bambini: tra il porticato coperto e il giardino della Rotonda della Besana sarà divertente giocare insieme per scoprire le curiosità di questo storico luogo.

GALLERIE D'ITALIA

EMOZIONI ...IN MOVIMENTO

Step 1 - PASSEGGIATA

Passando da Piazza Duomo, percorriamo la Galleria Vittorio Emanuele, ammiriamo Piazza della Scala e giungiamo infine di fronte al maestoso Palazzo sede delle Gallerie d'Italia, la nostra meta!

Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

EMOZIONIAMOCI

Che cosa sono le emozioni? Gioia, paura, noia, rabbia, tristezza... Dopo un momento d'accoglienza e conoscenza, grazie a un divertente percorso nelle collezioni museali i bambini iniziano a prendere confidenza con i sentimenti, grazie all'arte. Al termine del percorso i bambini saranno coinvolti in un laboratorio in cui costruiremo un quaderno delle emozioni che possa rappresentare l'esperienza fatta insieme.



ACQUARIO CIVICO DI MILANO

ACQUE ...IN MOVIMENTO

Step 1 - PASSEGGIATA

Ci troviamo alla fontana davanti al Castello Sforzesco e lo attraversiamo, guardando tutto quello che ci circonda; passando dal Parco Sempione arriviamo all'Acquario Civico, la nostra ultima missione!

Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

MESSAGGI IN BOTTIGLIA

Guidati dalla lettura di alcuni messaggi portati dal mare, si procede all'esplorazione delle vasche e delle specie più significative in esse contenute.

DETECTIVE DA SPIAGGIA

Le onde del mare portano a riva curiosi e interessanti reperti che spesso non è semplice identificare. Un laboratorio di manipolazione, osservazione e indagine accompagnerà i bambini alla scoperta dei viventi che abitano gli ambienti marini.

